



**SUMBER BERITA:**

Harian Rakyat Bengkulu

**KATEGORI BERITA:**



POSITIF



NETRAL



NEGATIF

# Rp 1,2 Miliar Banpol Tahap 1 Cair, Sisa Tunggu Pelatihan

**LEBONG** - Pemerintah Kabupaten (Pemkab) Lebong menyiapkan anggaran Rp1,2 miliar untuk Bantuan Partai Politik (Banpol). Dana sejumlah itu berasal dari APBD Lebong tahun anggaran 2024.

Pencairan Anggaran Rp1,2 miliar Banpol untuk sejumlah Parpol di Lebong dilakukan dalam 2 tahap.

Tahap pertama terhitung Januari hingga Agustus untuk 10 Parpol yang berhasil duduk di DPRD Lebong pada Pemilu 2019 lalu, sudah dicairkan.

Sedangkan tahap kedua masih menunggu pelantikan anggota DPRD Lebong terpilih di Pemilu 2024. Pencairan tahap II terhitung September hingga Desember 2024.

Plt. Kepala Kesatuan Bangsa dan Politik (Kesbangpol) Lebong, M Ikram, S.Sos, mengatakan, pencairan tahap II pihaknya akan berkoordinasi dengan Komisi Pemilihan Umum (KPU) Lebong.

Memastikan berapa jumlah perolehan suara dari masing-masing parpol di Pemilu 2024.

"Kita bersurat ke KPU Lebong untuk menghitung, menyusun dan menetapkan berapa Banpol yang akan diterima masing-masing parpol yang memperoleh kursi di DPRD Lebong," ujarnya.

Untuk penggunaan anggaran Banpol ini, dirinya mengimbau untuk

sebaik mungkin.

Setiap penggunaan anggaran akan ada Laporan Pertanggungjawaban (LPj) agar tidak menjadi persoalan di belakang hari.

"Kami akan koordinasi dengan BPK (Badan Pemeriksa Keuangan) Perwakilan Bengkulu. Untuk penyaluran tahap II harus tuntas LPj penggunaan Banpol tahap I atau seperti apa nantinya," demikian M. Ikram. (eng)

## JUMLAH PEROLEHAN SUARA PEMILU 2019

1. PKB (3 kursi): 6.970 jumlah suara sah
2. Gerindra (2 kursi): 3.711 jumlah suara sah
3. PDIP (2 kursi): 5.325 jumlah suara sah
4. Golkar (2 kursi): 5.575 jumlah suara sah
5. Nasdem (4 kursi): 8.580 jumlah suara sah
6. Perindo (3 kursi): 5.027 jumlah suara sah
7. PAN (4 kursi): 8.685 jumlah suara sah
8. Hanura (1 kursi): 4.362 jumlah suara sah
9. Demokrat (3 kursi): 6.886 jumlah suara sah
10. PBB (1 kursi): 3.149 jumlah suara sah